

GeotoolKit - Moteur 2D

par Johann Sorel

Date de publication : 24 juin 2010

Dernière mise à jour :

Cet article explique comment étendre le moteur de rendu 2D de GeotoolKit à différent niveau. D'un simple élément de décoration, à un nouveau symbol jusqu'aux systèmes de cache. Un zip contenant tous les exemples se trouve à la fin.

I - Introduction.....3

I - Introduction